

7/1/2021 小遊戲更新 log:

General:

更改設計: 關卡將改為 15 關, 15 關後會無限關卡 直到玩家輸
更新了密碼功能, 現版本為方便顯示停用了功能

遊戲:

第 4 關開始會出現拋物線產生方式

Bug:

Gameover:

現時未有檢測資料能否成功上傳到 database 上, 會增加自動重傳功能(嘗試 3 次)
如 3 次都失敗會顯示另一畫面, 提玩家截取圖片給 tci/指定人員 每天集合有問題
的資料再一次過傳送給開發者處理 (可另新設一畫面給 tci/指定人員自行輸入資
料) 待定

1/1/2021 小遊戲更新 log:

General:

遊戲名稱-未有

StartPage, LoginPage, IntroductionPage, Score Board Page, GameoverPage 全為暫時性設計 (未有設計)

遊戲關卡: 暫時約有 10 關(簡單模式)

預計會設計 ~~100~~ 基本關卡, ~~100~~ 關後會無限關卡一直到玩家輸

龍虎榜功能(遊戲完成後會自動上傳資料到 Server)

Retry 功能: 方便玩家再次挑戰

未加密碼防止非公司人員遊玩

LoginPage:

目前只有 EAL 關卡, 其他關卡可選擇但無法遊玩

Nick Name 輸入無法使用(暫時性, 未知會否實裝)

按左下角 5 下可進入龍虎榜頁面

EID 有檢測格式功能, 防止玩家沒有輸入資料並進入遊戲

使用虛擬鍵盤輸入資料

Introduction Page: (暫時性)

未有設計, 可分多頁設計

有不同難度選擇(暫時只有分數上的分別, 預計不同難度會從不同關卡開始)

Game:

目前有 5 種不同的炸彈, 6 種可斬開的物件(可增加或減少) *目前需要等待決定可斬物件和炸彈內容*

可斬物件現提供文字和圖片效果供參考

生命 3 個(芝士) 每當可斬開物件未被玩家斬中掉出場景外會扣生命

目前只有直上直落的產生方式, 已設計向左右飛,拋物線產生方式, 但這次 DEMO 上並未顯示.

不同線會有不同的背景圖片和可斬開物件, 將分為, Urban, tml, eal 同輕鐵 4 個場景

3 個生命被扣掉或斬中炸彈會 gameover.

有斬痕,需要一定的斬擊速度才可以斬開物位

炸彈爆炸效果完成更新

未有聲效

Gameover Page:

進入頁面時會自動將分數,eid 等資料上傳到 server 上.
玩家可重新遊玩.

Score Board Page:

供 tci/指定人員進入提取各線的 top 3 玩家.